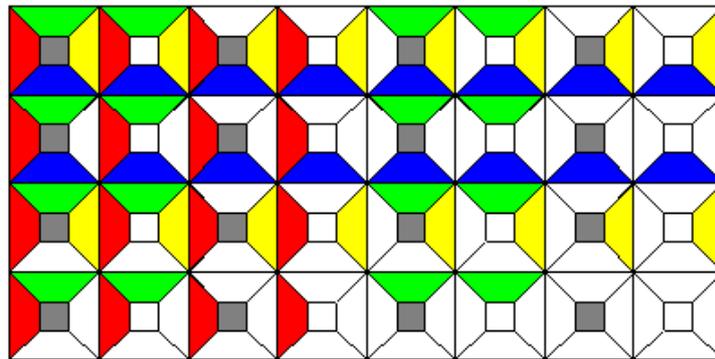


Les compères appliquent un codage binaire selon le mode suivant :



7T	8T	9T	XT	VT	DT	RT	AT
7K	8K	9K	XK	VK	DK	RK	AK
7C	8C	9C	XC	VC	DC	RC	AC
7P	8P	9P	XP	VP	DP	RP	AP

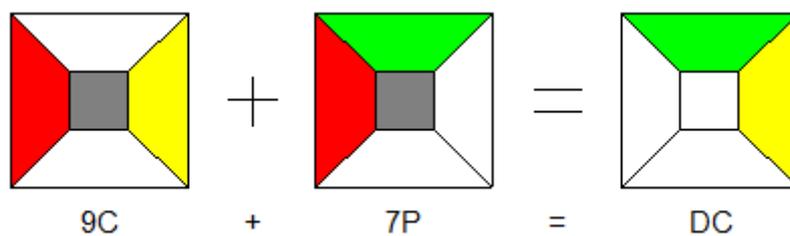
On code en retenant les couleurs représentées par un nombre impair de cartes face visible .

Pour l'exemple proposé on a : Vert=6, Bleu=8, Rouge = 7, Jaune = 7 et Gris = 7 .

0	0			0			0
		0	0			0	0
0		0		0			
			0		0		

Le tableau fournit à Puce le code RJG (Rouge-Jaune-Gris) correspondant au neuf de cœur (9C) .

Puce va corriger la grille en mode XOR (ou exclusif) en retournant la carte en bas à gauche (7P) :



Zig obtient alors le code VJ (Vert-Jaune) de la dame de cœur (DC) en décryptant la nouvelle grille .